



Tài liệu hướng dẫn build game Client

Dành cho các nhà sản xuất Game/app

Client Build Guide

Version: 1.1

Update: 10/06/2014



I. Tổng quan

Tài liệu hướng dẫn build game client cho Gmob.vn

II. Hướng dẫn Build game client cho Gmob

Để 1 game có thể kết nối được với hệ thống Gmob có thể mô tả qua các bước sau:

Bước 1: ĐỐI TÁC chỉnh sửa client , gắn vào client 1 file config.txt (dạng thập phân). Nội dung file config.txt như sau:

refcode: 9a660eebc1657cc71b812908d2da2042

(giá trị của refcode chỉ mang tính chất tham khảo)

Bước 2: ĐỐI TÁC đọc nội dung của file config.txt để đưa refcode vào nội dung tin nhắn MO và thông tin thẻ cào. Ví dụ:

- Giả sử MO của game có định dạng như sau: **SMS NAP username** gửi 6x22
- Lúc này MO của bản game kết nối với Gmob sẽ định dạng như sau: **SMS NAP username 9a660eebc1657cc71b812908d2da2042**. Trong đó **9a660eebc1657cc71b812908d2da2042** là giá trị refcode đọc trong file config.txt
- Tương tự như sms, ĐỐI TÁC cũng gửi kèm thông tin refcode sang cho taoviec khi khách hàng nạp thẻ

Bước 3: ĐỐI TÁC gửi client sang cho Gmob sau khi đã chỉnh sửa xong.

Bước 4: ĐỐI TÁC xây dựng SMS Processing Webservice để nhận bản tin MO mà Gmob forward sang.

Bước 5: Gmob và ĐỐI TÁC cổng thẻ cào

