



## Tài liệu kết nối SMS

Dành cho các nhà sản xuất Game/app kết nối với Gmob

---

SMS Processing Websevice

Version: 1.1

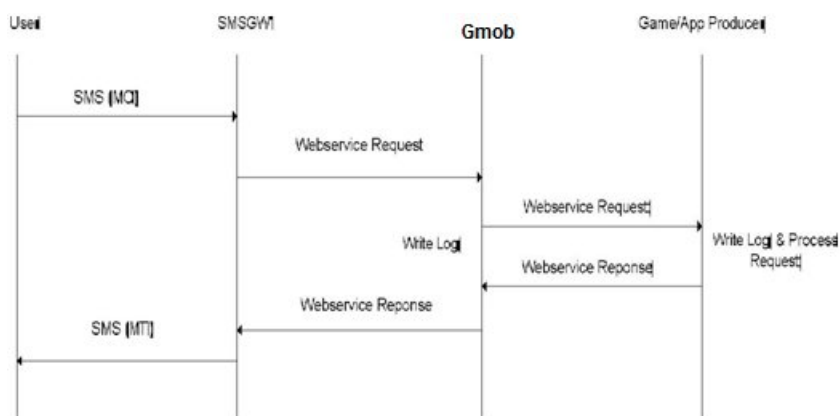
Update: 10/06/2014



## I. Tổng quan

Tài liệu mô tả phương thức nạp tiền vào game/app giữa nhà phát triển Game/App và hệ thống Gmob.vn

## II. Mô hình



*Mô hình xử lý thanh toán qua SMS giữa Gmob và nhà sản xuất Game/App*

Bước 1: Khách hàng (user) tự soạn hoặc app tạo ra sms (MO) gửi đến SMSGateway

Bước 2: SMSGateway chuyển yêu cầu đến Gmob qua webservice.

Bước 3: Gmob ghi nhận sms và chuyển tiếp yêu cầu cho nhà sản xuất Game/App

Bước 4: Nhà sản xuất Game/App ghi nhận và xử lý yêu cầu và trả kết quả cho Gmob

Bước 5: Gmob trả kết quả cho SMSGateway

Bước 6: SMSGateway trả kết quả xử lý cho khách hàng qua SMS (MT)

## III. Đặc tả phương thức



H.D.C Software JSC | Tài liệu kết nối SMS  
[www.gmob.vn](http://www.gmob.vn) Email: [info@gmob.vn](mailto:info@gmob.vn)  
Hotline: 0168 526 6464

Webservice ReceiveMO được dựng thông qua URL (POST / GET) hoặc SOAP.

Tuân theo các đặc tả sau:

### 1. Tham số đầu vào

Parameter	Kiểu	Required	Mô tả
username	String	Yes	Là tài khoản để Gmob truy cập được webservice
password	String	Yes	Là Mật khẩu để Gmob truy cập được webservice
transactionId	String	Yes	Là một chuỗi do Gmob gửi sang đối tác. Đây là số duy nhất tương ứng với một tin nhắn. Số này dùng để kiểm tra các trường hợp trùng và đối chiếu đối soát về sau.
sender	String	Yes	Số điện thoại của khách hàng. Theo chuẩn quốc tế (có 84)
serviceCode	String	Yes	Đầu số dịch vụ (6522 ...)
content	String	Yes	Nội dung tin nhắn của khách hàng
telco	String	Yes	VTT, VMS, VNP, BEELINE, VIETNAMMOBILE
timereceived	String	Yes	Thời gian mà đối tác nhận được tin từ mạng viễn thông theo format yyyy-mm-dd hh:ii:ss

**Lưu ý:** Khi kết nối theo dạng HTTP GET tham số sẽ được Gmob urlencode và base64\_encode.

Đường dẫn gọi Webservice ReceiveMO của đối tác sẽ có dạng: **[URL]?info=\$info**

**Trong đó:**

**\$info= urlencode(base64\_encode("username=\$username&password=\$password&transactionId=\$transactionId&sender=\$sender&serviceCode=\$serviceCode&content=\$content&telco=\$telco&timereceived=\$time"))**

### 2. Giá trị trả về

---



Giá trị trả về từ phía nhà sản xuất Game/App là 1 chuỗi có định dạng gồm 2 tham số ngăn cách bằng kí tự “|”

**“[status]|[MT]”**

Trong đó:

**[status]** dùng để quy định tính tiền hay hoàn cước bản tin MO ○

1:Tính tiền bản tin MO.

○ 0: Hoàn cước

**[MT]**: là nội dung để gửi phản hồi cho khách hàng

